**Exception Nedir?**

Kendimize göre ne kadar iyi program yazarsak yazalım, programı kullanacak olan kullanıcıların programa hangi değerleri gireceğini bilemeyiz. Örneğin; bir hesap makinesi programına 42 / 0 değerlerini girerse program hata verecek ve çalışmayı durduracaktır. Bu nedenle try catch metodu ile olası hataları yakalayıp, kullanıcıya “Hata” , “Yanlış Giriş Yaptınız” şeklinde uyarı vermelidir. Kısaca; Hata Yakalama diyebiliriz.

**Checked ve Unchecked Exception Nedir?**

Checked Exception; Derleme zamanında ayıklanması gereken hatalardır. Eğer bu hatalar düzeltilmezse ve derleyici try-catch bloğu görmezse derlemeyi durduracak ve uyarı verecektir. Hatalar giderilene kadar derleme yapmayacaktır.

Unchecked Exception; Checked Exception ile aynı olup tek farkı hataları düzeltmemiz için bizi zorlamamaktadır.

**Try-Catch Bloğu Nedir?**

Try bloğu, hata alınabilecek kısımların bulunduğu kısımdır.

Catch bloğu, hata alındığında yapılacak işlemler burada belirtilir.

**Hata Alınsın veya Alınmasın Çalışan Blok Hangisidir?**

Try – Catch – Finally kısımlarından oluşur. Finally kısmı hata olsun veya olmasın çalışan kısımdır.

**Exception Fırlattığında Kullanıcı Nasıl Bilgilendirilir?**

Her hatanın bir karşılığı olan kodbloğu vardır. Bu olası hatalar catch içinde tanımlanır. Örneğin, boşluk hataları için nullpointerexception ifadesi kullanılarak boşluk hataları yakalanabilir.